

LOISIRS

-  Dessin - Design - 2D - 3D
-  Jeux vidéo
-  Jeux de société
-  Photographie & Voyages
-  Tai Chi Chuan
-  Tennis de table

COMPETENCES

-  **Projet**
 - Scrum - Jira - Git
 - Ms Project - Grantt
 - Etude - Organisation - Suivi
-  **Méthodes**
 - Objet - Agile
-  **Design**
 - Illustrator - Photoshop
 - Mockflow - Figma - Mural
 - UI-UX design - Invision
-  **3D Sculpture**
 - 3DBuilder - Lychee
 - Blender - Nomad Sculpt



COMMUNICATION - WEB - DESIGN

GARLIN Ludovic
06 82 22 57 41
ludovic.garlin@hotmail.fr
<https://garlinludovic.fr>

Contenu
Patterns
Prototype
Simplicité
Utilisateur
UX/UI

Couleurs
Créativité
Design
Structure
Volume
2D-3D

<https://garlinludovic.fr/book>

FORMATIONS

- Master 2 - Multimédia (CIM)**
Université Lyon II (VAE)
 Juin 2015 - Avril 2017  Lyon
- Formation Java-UML**
Greta Lyon
 Décembre 2013 - Mars 2014  Lyon
- Etude du Mouvement**
Beaux-Arts d'Avignon
 Septembre 1996 - Juin 1998  Avignon

COMPETENCES

-  **E-commerce**
 - Gestion des produits
 - Etude produits
 - Prestashop - Wordpress
-  **Marketing**
 - Mailchimp - campagnes
 - Google analytics - SEO
-  **Web**
 - Html - JS - JQuery - Php
 - Symfony
 - Sql - Mysql - Maria DB
-  **Smartphone - Tablette**
 - Flash - Flex - Air
 - Android - Java



EXPERIENCES

RESPONSABLE WEB INTERNATIONAL

Groupe Roset-Cinna

 Juin 2016 - Janvier 2020

 Briord

Réalisation de réunions d'étude et d'avancement de projets avec les différents services concernés, cahiers des charges, gestion des délais, tests. Développement d'applications web et e-commerce. Etude et mise en place du RGPD. Gestion du support et des commandes web. Réorganisation des procédures des services liés au e-commerce. Suivi marketing et gestion des campagnes avec un prestataire. Gestion et suivi du développement des agences web. Relations client web. Statistiques web et extractions. Etude et mise en place des user story web. UI-UX design d'IHM pour sites web desktop et mobile.

CHEF DE PROJET DIGITAL & DE LA COMMUNICATION

Mairie de Barbentane

 Septembre 2012 - Septembre 2013

 Barbentane

Publicités dans les médias, invitations et organisation de manifestations, relations avec les sous-traitants et la presse, suivi de manifestations (articles, photographies, interviews), communication sur les activités de la commune. Gestion du site internet et SEO.

RESPONSABLE INFORMATIQUE & MULTIMEDIA

Millénium

 Juin 2001 - Juin 2002

 Lyon

Gestion du parc informatique PC, sécurité, base de données Sql, sauvegardes. Gestion de projet, étude de besoins clients, cahiers des charges, tests des applicatifs et du serveur. UI-UX design d'IHM et d'animations graphiques 2D. Développement d'applications RIA e-learning et de mini jeux vidéo (pendu, casse briques, tir, ...).

RESPONSABLE JDE FRANCE

Décatlon

 Novembre 2000 - Mai 2001

 Ecully

Réunions d'étude et d'avancement de projets, cahiers des charges, suivi des demandes. Paramétrage de JDE finance pour les 120 magasins de France. Hotline et support utilisateurs. Développement d'un site web pour gérer le support utilisateur. Mise en place de projet pédagogique de formation JDE.

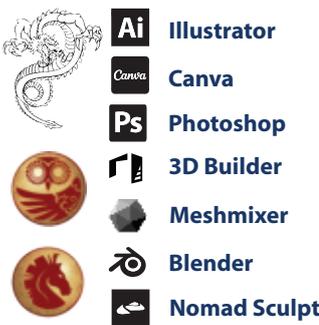
RESPONSABLE DATA VPC & TESTEUR DE JEUX

Havas Interactive Europe

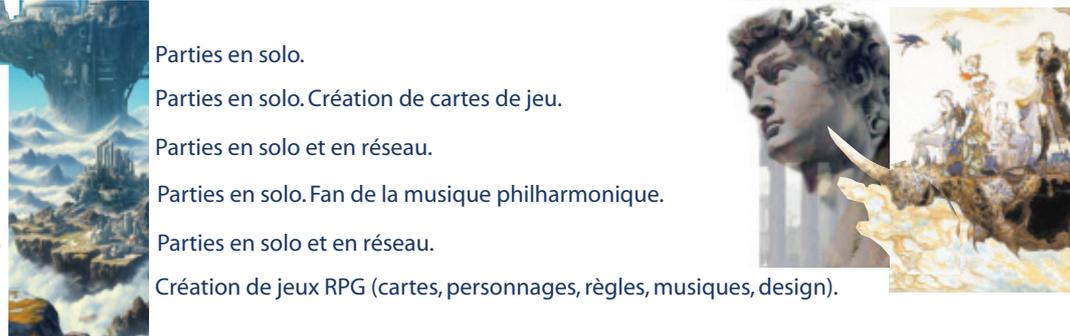
 Janvier 2000 - Août 2000

 Meudon

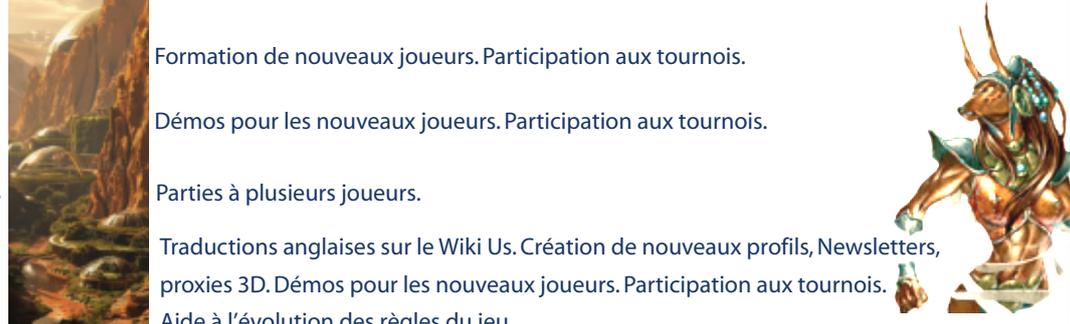
Gestion des bases de données de la vente des jeux vidéo. Etude de l'évolution des bases de données pour adaptation constante aux besoins. Support utilisateurs. Réalisation de tests des jeux développés (Adibou, Caesar, ...). Echanges sur les bugs détectés avec les équipes de développement.

	<p>Ai Illustrator Logo, flyer, bannière, carte de visite.</p> <p>Canva Canva Newsletter, flyer.</p> <p>Ps Photoshop Illustration, photo, création 2D.</p> <p>3D Builder 3D architecturale.</p> <p>Meshmixer Modification et création 3D.</p> <p>Blender Modification et création 3D.</p> <p>Nomad Sculpt 3D anatomique.</p>	
--	---	--

Jeux vidéos

	<p>Endless Space Parties en solo.</p> <p>Civilization Parties en solo. Création de cartes de jeu.</p> <p>Quake 3 Parties en solo et en réseau.</p> <p>Final Fantasy 6 & 7 Parties en solo. Fan de la musique philharmonique.</p> <p>Terraforming Mars Parties en solo et en réseau.</p> <p>RPG Maker Création de jeux RPG (cartes, personnages, règles, musiques, design).</p>	
--	--	--

Jeux de société

	<p>Magic Gathering Formation de nouveaux joueurs. Participation aux tournois.</p> <p>Heroclix Marvel Demos pour les nouveaux joueurs. Participation aux tournois.</p> <p>Terraforming Mars Parties à plusieurs joueurs.</p> <p>Confrontation Traductions anglaises sur le Wiki Us. Création de nouveaux profils, Newsletters, proxies 3D. Demos pour les nouveaux joueurs. Participation aux tournois. Aide à l'évolution des règles du jeu.</p>	
--	--	--

RÉALISATIONS PROFESSIONNELLES

Gestion des sites web & e-commerce de Roset

• *Php - MariaDB - JS/JQuery - Symfony - Jira - Git*
Mise en place et maintenance des sites web et e-cominternationaux des produits du groupe Roset.

Dématérialisation des activités du CG de l'Ain

• *Php - MySQL - JS/JQuery - MsProject*
Etude, suivi, tests et intégration des développements d'applications de certaines activités de la DRH (frais de déplacement, congés, statistiques).

Gestion des formations d'Objectif Formation

• *PHP - MySQL - JS/JQuery*
Application permettant de planifier les formations suivies par les étudiants les cours et les stages. Gestion des salles, des horaires et de la facturation.

Gestion des crédits de la BP

• *Asp - SQL - JS - Flash - Actionscript*
Application permettant d'enregistrer et de faire le suivi des crédits pour les 340 agences de la Banque Populaire Loire et Lyonnais.

Applications e-learning de Millénium

• *Asp - SQL - JScript - Flash*
Application permettant de vérifier le niveau d'un utilisateur sur des logiciels spécifiques et de proposer de suivre un cours à distance.

PERSONNALITÉ



Force de proposition

Quel que soit le domaine technique, peut proposer des études, des budgets et argumenter en toute objectivité pour faire les meilleurs choix.



Leader

Peut prendre la tête d'un projet en choisissant les bonnes pratiques pour avoir le meilleur rapport qualité/rendement.



Efficacité

Savoir choisir les meilleures technologies ou procédures fonctionnelles afin de répondre aux besoins définis par des spécifications lors de la réalisation d'applications.

LIVRES & MUSIQUES

- Philip José Farmer : Saga des Hommes-Dieux.
- Roger Zelazny : Royaumes d'ombre et de lumière & Princes d'Ambre.
- Calogéro.
- Communars.
- Eurithmics.
- Final Fantasy VI Grand Finale.
- Imagine Dragons.
- John Barry.
- Macross Plus.
- Muse.
- Saint Seya Memorial Box.
- Sting.